


ขั้นตอนการลงข่าวประชาสัมพันธ์ บทความและแก้ไขเนื้อหาใน Block ส่วนงาน

1. เปิดโปรแกรม Mozilla firefox หรือไม่มีโปรแกรมดังกล่าว ให้ดาวน์โหลดจากเว็บ

<http://www.mozilla.com/th/> แล้วติดตั้งตามขั้นตอนจนเสร็จสิ้น

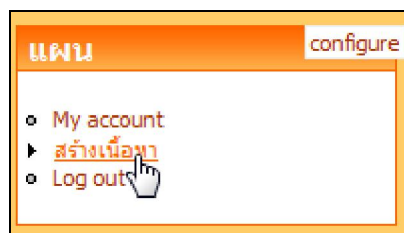


2. เข้าสู่เว็บสช.จ.สตูล ที่ <http://www.opes.go.th/> แล้วกรอก username และ password ตามที่กำหนดให้ของแต่ละหน่วยงาน

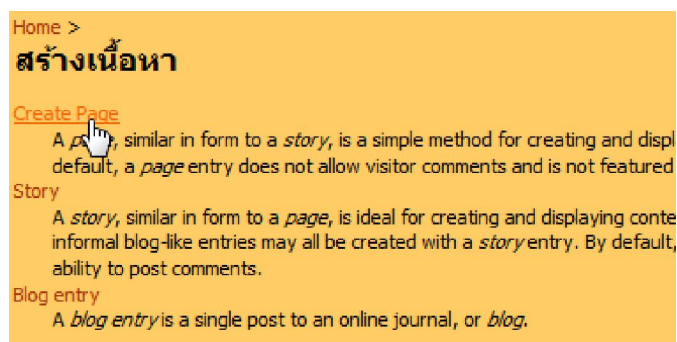
The image shows a "User login" form with an orange header. It contains two input fields: "ชื่อผู้ใช้: *" with the text "แผน" entered, and "Password: *" with four dots. Below the fields is a blue "Log in" button and a link "Request new password".

ขั้นตอนการลงข่าว/บทความ

3. เมื่อ log in เรียบร้อยแล้ว จะปรากฏเมนูรูปภาพ ให้คลิกปุ่ม สร้างเนื้อหา เพื่อลงข่าวหรือบทความ



4. เมื่อปรากฏหน้าจอเลือกรูปแบบเนื้อหาที่ต้องการสร้าง ในที่นี้ให้เลือก Create Page



5. หน้าจอสำหรับลงข่าวจะประกอบด้วย 3 ส่วนหลัก คือ

1. **ส่วนประเภทข่าวและกลุ่มงาน** เพื่อกำหนดว่าเนื้อหาที่ลงไปเป็นเนื้อหาเกี่ยวกับอะไร เพื่อใช้ในการนำมาจัดหมวดหมู่ และตัวกลุ่มงานสามารถเลือกได้มากกว่า 1 ตัวเลือก เพื่อให้รองรับกรณีที่เนื้อหาเกี่ยวข้องกับหลายกลุ่มงาน ในการเลือกหลายกลุ่มงานให้กดปุ่ม ctrl ค้างไว้ แล้วกลุ่มงาน
2. **ส่วนเนื้อหาข่าว** สามารถแทรกรูปภาพหรือกำหนดรูปแบบตัวอักษรและสีตัวอักษรได้
3. **ตั้งค่าการตีพิมพ์** สำหรับกำหนดค่าการแสดงผลของเนื้อหาว่าจะให้แสดงไว้ที่ใด ในกรณีของการลงข่าวให้เลือก promote to front page เพื่อให้ข่าวไปแสดงผลในหน้าแรก แต่สำหรับบทความหรือเนื้อหาทั่วไปไม่จำเป็นต้องใช้ตัวเลือกนี้

Home > สร้างเนื้อหา >
สร้าง Page

Title: *

Vocabularies **1**

ประเภทข่าว:
- None selected -

กลุ่มงาน:
- None -
กลุ่มการส่งเสริมการศึกษาในระบบ
กลุ่มนโยบายและแผน
กลุ่มบริหารการเงิน อุดหนุน และสวัสดิการ
กลุ่มส่งเสริมอิสลามศึกษาและการศึกษานอกระบบ
กลุ่มอำนาจการ

Body: Show summary in full view **2**

Path: p

Disable rich-text

▶ Input format

▶ ข้อมูลรุ่น

▶ ตั้งค่าความคิดเห็น

▶ FPS - Frontpage Slideshow

▶ ข้อมูลผู้เขียน

ตั้งค่าการตีพิมพ์ **3**

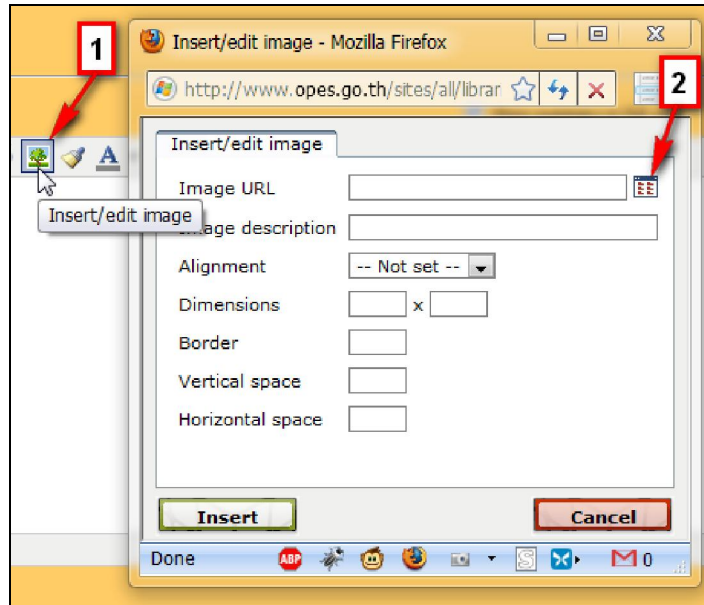
Published

Promoted to front page

Sticky at top of lists

Save Preview

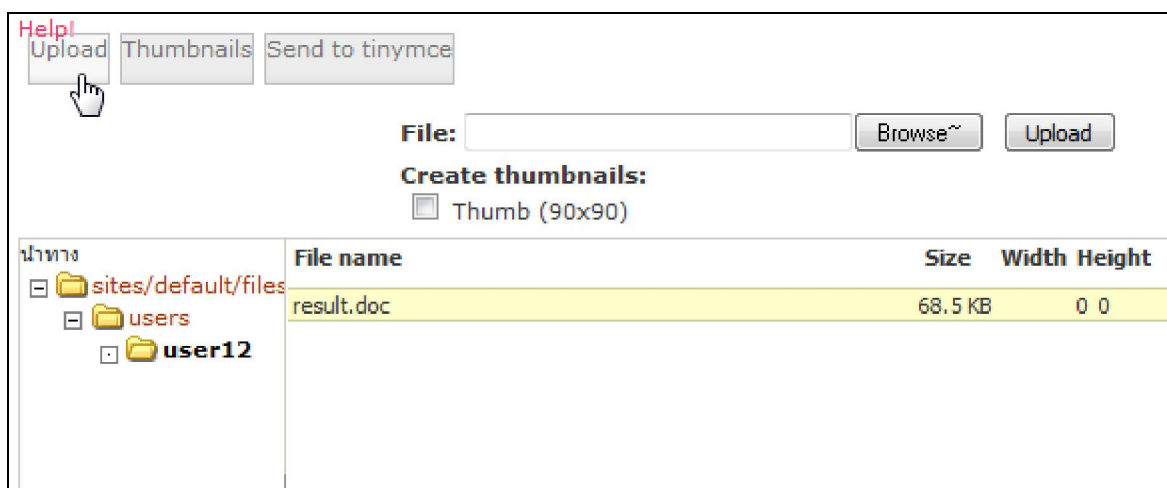
6. การแทรกรูปภาพลงในเนื้อหาข่าว ให้คลิกที่สัญลักษณ์ที่ 1 จะปรากฏหน้าต่างดังภาพ ซึ่งเป็นหน้าต่างแทรกรูป จากนั้นคลิกที่สัญลักษณ์ที่ 2 เปิดหน้าต่างจัดการไฟล์ ซึ่งเว็บจะแบ่งไฟล์เดือรจัดเก็บไฟล์ต่างๆ บนเว็บ โดยแบ่งตามชื่อ username ที่ใช้งานอยู่



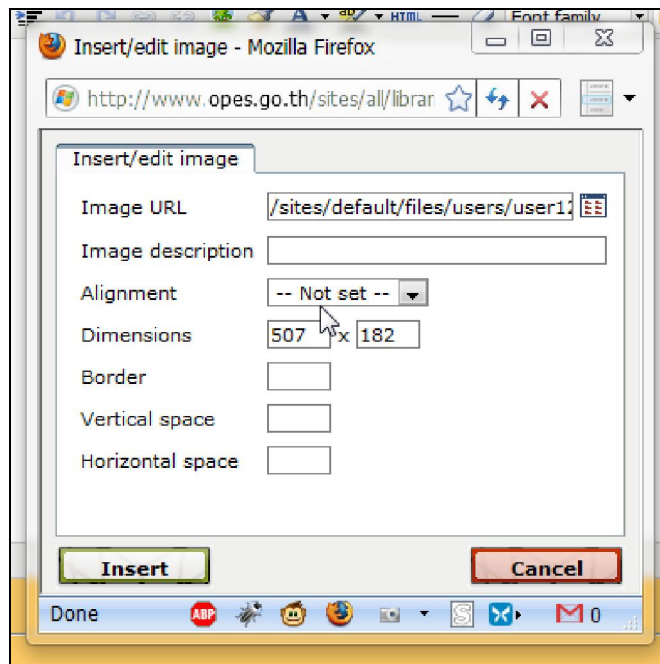
7. หน้าต่างจัดการไฟล์จะเป็นหน้าต่างสำหรับแสดงรายชื่อไฟล์ทั้งหมดของเราซึ่งเก็บไว้บนเว็บ ในการแทรกรูปหรือลิงค์ไปยังเอกสารต่างๆ สามารถเลือกจากรายการที่มีอยู่แล้วหรือ upload ไฟล์เข้าไปใหม่ก็ได้

1. ปุ่ม upload เมื่อคลิกปุ่มนี้ จะปรากฏส่วนของการ upload ไฟล์ขึ้นไปบนเว็บ โดยคลิกปุ่ม browse เลือกไฟล์ที่ต้องการ แล้วคลิกปุ่ม upload เมื่อ upload เสร็จ ชื่อไฟล์จะไปปรากฏในรายชื่อไฟล์ทันที โดยชื่อควรระวัง คือ ชื่อไฟล์ควรเป็นชื่อภาษาอังกฤษ

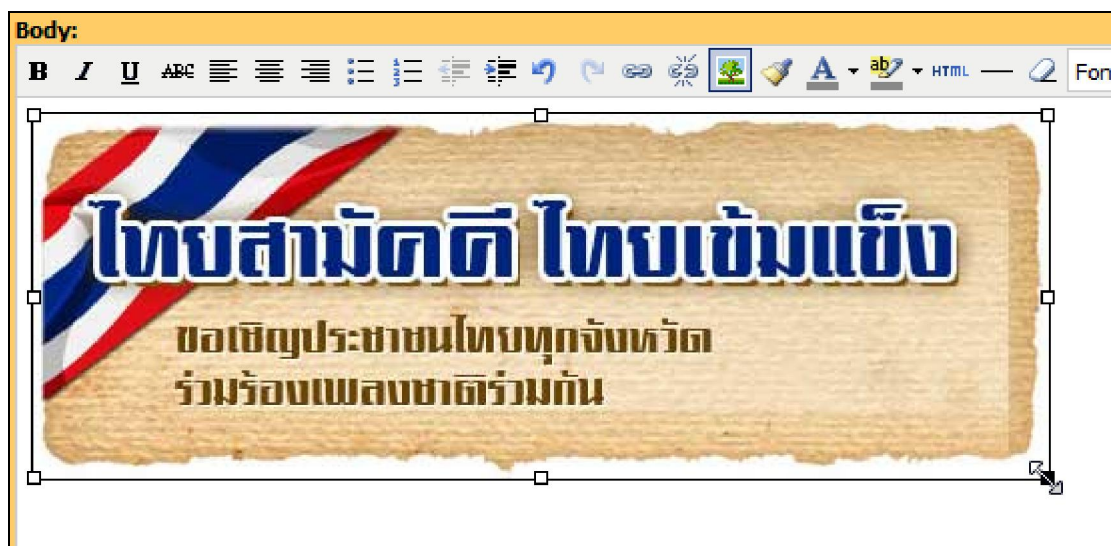
2. ปุ่ม send to tinymce สำหรับส่ง url (ที่อยู่) ไฟล์ที่เราเลือกไว้กลับไปยังหน้าต่างเดิม ซึ่งในที่นี้ คือ หน้าต่างแทรกรูป เมื่อคลิกปุ่มนี้หน้าต่างจัดการไฟล์จะหายไป และ url จะไปปรากฏในช่อง image url ของหน้าต่างแทรกรูป



8. เมื่อมี url ปรากฏในช่อง image url ให้คลิกปุ่ม insert ภาพจะปรากฏในหน้าต่างเนื้อหา



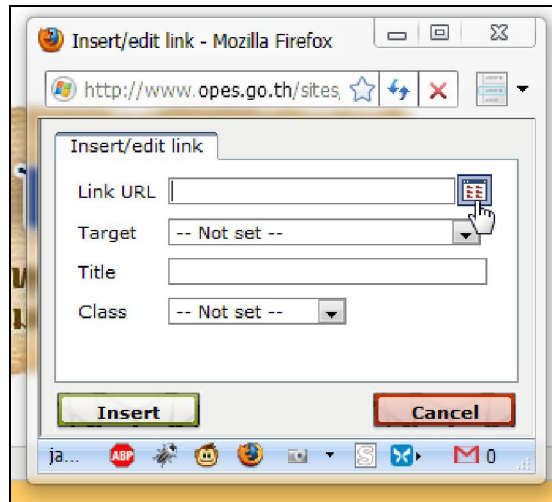
9. เมื่อคลิกที่รูปจะปรากฏสัญลักษณ์ให้เราสามารถปรับขนาดของรูปได้ตามต้องการ



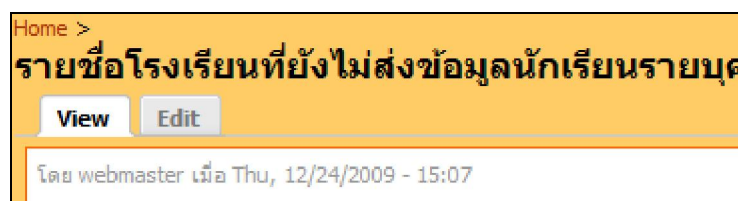
10. สำหรับการสร้างลิงค์ไปยังไฟล์ต่างๆ ให้พิมพ์ข้อความแล้วคลิกเลือกข้อความ หรือคลิกเลือกรูป ปุ่มแทรกลิงค์จะปรากฏขึ้นมา เมื่อเราคลิกจะปรากฏหน้าต่างแทรกลิงค์ (รูปไข่)



11. หน้าต่างแทรกลิงค์จะมีลักษณะการทำงานคล้ายกับหน้ารูป โดยการคลิกที่ปุ่มด้านหลัง link URL เพื่อเรียกหน้าต่างจัดการไฟล์ จากนั้นให้เลือกไฟล์ที่มีอยู่แล้วหรือ upload เข้าไปใหม่ผ่านหน้าต่างจัดการไฟล์เช่นเดิม เมื่อเลือกไฟล์ที่ต้องการแล้วคลิกปุ่ม **send to tinymce** เพื่อส่ง url กลับมายังหน้าต่างแทรกลิงค์ จากนั้นคลิกปุ่ม insert

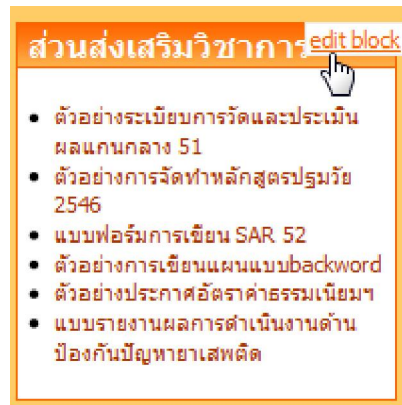


12. เมื่อกำหนดค่าต่างๆ และลงรายละเอียดในส่วนเนื้อหาเรียบร้อยแล้วให้คลิกปุ่ม save เพื่อบันทึกข้อมูล แล้วจะปรากฏหน้าต่างแสดงข้อมูลต่างๆ ที่เราได้กรอกลงไปทั้งหมด หากต้องการแก้ไขให้คลิกปุ่ม edit เพื่อแก้ไขข้อมูล



ขั้นตอนการแก้ไขเนื้อหาใน Block ส่วนงาน

13. ขั้นตอนการแก้ไข block ส่วนงาน ให้นำเมาส์ไปชี้บริเวณ block ของส่วนงาน จะปรากฏปุ่ม edit block



14. จะปรากฏหน้าต่างกำหนดค่า block ในส่วนของ block title เป็นกำหนดข้อความส่วนหัวของ block และส่วน block body เป็นการกำหนดส่วนของเนื้อหาซึ่งการทำงานต่างๆ คล้ายกับการลงข่าวและบทความ

